

## HTML 5.2 – O que a nova recomendação do W3C traz de novidade para o desenvolvimento Web?

Por Reinaldo Ferraz

No dia 14 de dezembro de 2017, o W3C anunciou a publicação do [HTML 5.2](#) como uma recomendação do W3C – um importante passo para a evolução da construção do padrão, adicionando e removendo elementos conforme a necessidade, e sem esperar anos por uma atualização (vale lembrar que o intervalo entre o padrão final do HTML4 e HTML5 foi de 18 anos). Isso reflete uma mudança no processo de padronização. O HTML5 foi publicado como recomendação em 2014 e as duas atualizações, HTML 5.1 e 5.2, foram publicadas como recomendações em 2017.

Da mesma forma que o HTML 5.1 trouxe melhorias baseadas nas demandas de implementação (como o elemento `<main>`), no HTML 5.2 podemos encontrar também algumas novidades interessantes para o desenvolvimento Web.

### Novos recursos

O elemento `<dialog>` foi único novo no HTML 5.2. Ele tem a função semântica de representar uma parte de um aplicativo no qual o usuário precisa executar uma tarefa, como uma caixa de diálogo ou uma janela.

Dos novos atributos disponíveis na documentação, podemos destacar o `allowpaymentrequest` dentro do elemento `<iframe>`, que permite a integração com a Payment Request API, publicada pelo grupo de Web Payments. Também foi inserido no elemento `<iframe>` o valor “allow-presentation” para o atributo `sandbox` (também para integração com a Payment Request API).

Nesta versão do documento, também foi incluída a integração com módulos no JavaScript. A documentação define o carregamento de módulos de JavaScript por `<script type=”module”>` e como um módulo será resolvido, obtido e avaliado.

Foram também adicionados os métodos `registerContentHandler()`, `isContentHandlerRegistered()` e `isProtocolHandlerRegistered()`. O método `registerProtocolHandler()` permite que os sites se inscrevam como possíveis manipuladores para esquemas específicos. Por exemplo, um serviço de mensagens telefônicas online pode se registrar como um manipulador do esquema `sms` de modo que se o usuário clicar nesse link, ele tem a oportunidade de usar esse site.

## Saíram do HTML 5.2

- Os elementos <keygen>, <menu> e <menuitem>.
- Atributo inputmode para elementos <text> e os atributos de dropzone.
- Método showModalDialog.
- A Plugin API foi marcada como obsoleta.

## As seguintes construções agora são válidas no HTML 5.2:

- Utilização do elemento <style> dentro do elemento <body>.
- Múltiplos elementos <main> no DOM, desde que apenas um seja visível para o usuário.
- Possibilidade de ter um elemento <div> como filho de um elemento <dl>.
- Cabeçalhos dentro de um elemento <legend> em um <fieldset>.

Essas são apenas algumas das mudanças no HTML5.2. Para conhecer todas as novidades dessa documentação, recomendo a leitura do documento [HTML 5.2 Changes](#).

A Web tem evoluído muito rápido, especialmente nos últimos anos. É fundamental acompanhar essa evolução e colaborar para sua construção, pois grande parte dos novos recursos vem da demanda de quem constrói a Web, ou seja, dos desenvolvedores.

E as novidades não param por aí. O W3C já está trabalhando na próxima atualização do HTML5. Já é possível ter uma ideia do que vem por aí acompanhando o desenvolvimento do [HTML 5.3](#). Mas isso fica para o próximo artigo.