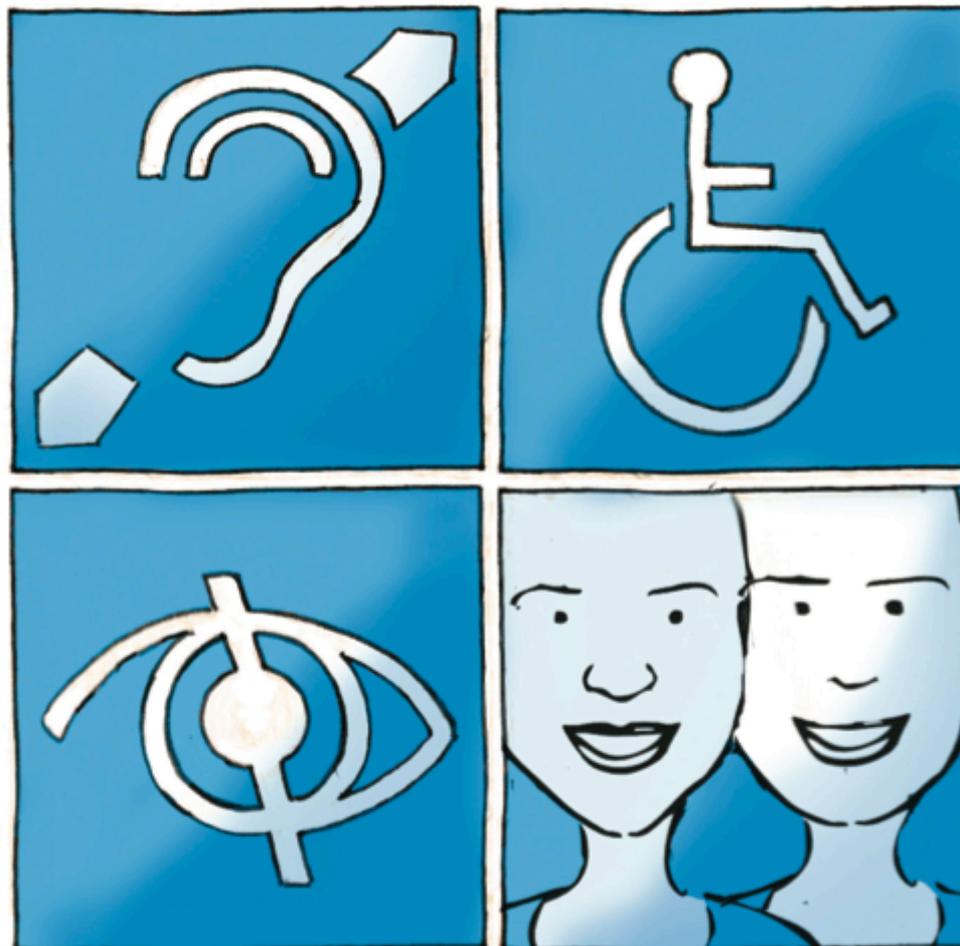


Introdução a acessibilidade na Web

45 milhões de pessoas com deficiência no Brasil



Acessibilidade digital e a lei

CAPÍTULO II

DO ACESSO À INFORMAÇÃO E À COMUNICAÇÃO

Art. 63. É obrigatória a acessibilidade nos sítios da internet mantidos por empresas com sede ou representação comercial no País ou por órgãos de governo, para uso da pessoa com deficiência, garantindo-lhe acesso às informações disponíveis, conforme as melhores práticas e diretrizes de acessibilidade adotadas internacionalmente.

...

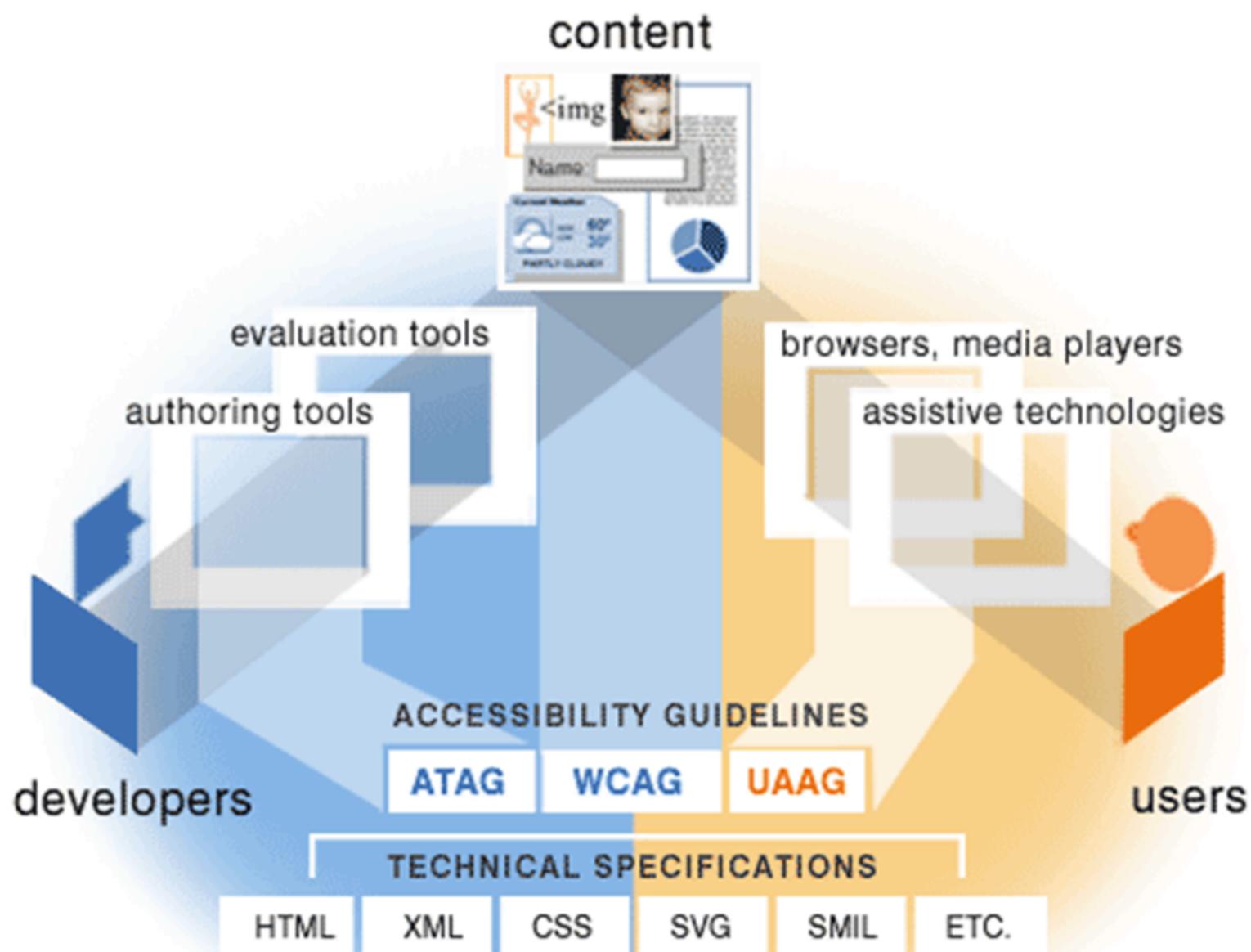
Art. 68. O poder público deve adotar mecanismos de incentivo à produção, à edição, à difusão, à distribuição e à comercialização de livros em formatos acessíveis, inclusive em publicações da administração pública ou financiadas com recursos públicos, com vistas a garantir à pessoa com deficiência o direito de acesso à leitura, à informação e à comunicação.

§ 1o Nos editais de compras de livros, inclusive para o abastecimento ou a atualização de acervos de bibliotecas em todos os níveis e modalidades de educação e de bibliotecas públicas, o poder público deverá adotar cláusulas de impedimento à participação de editoras que não ofertem sua produção também em formatos acessíveis.



A Web foi feita para as pessoas

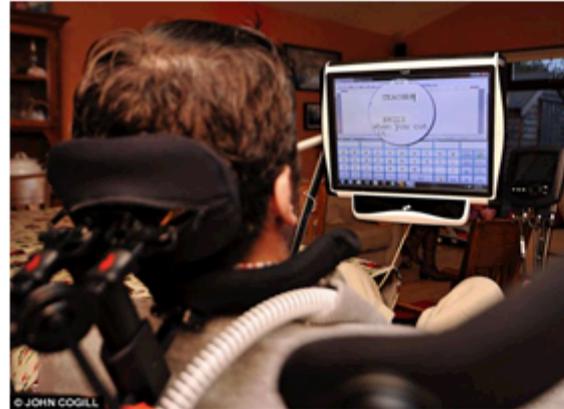




Tecnologia assistiva



Tecnologia assistiva



Diretrizes de acessibilidade

WCAG 2.0

<https://www.w3.org/TR/WCAG20/>

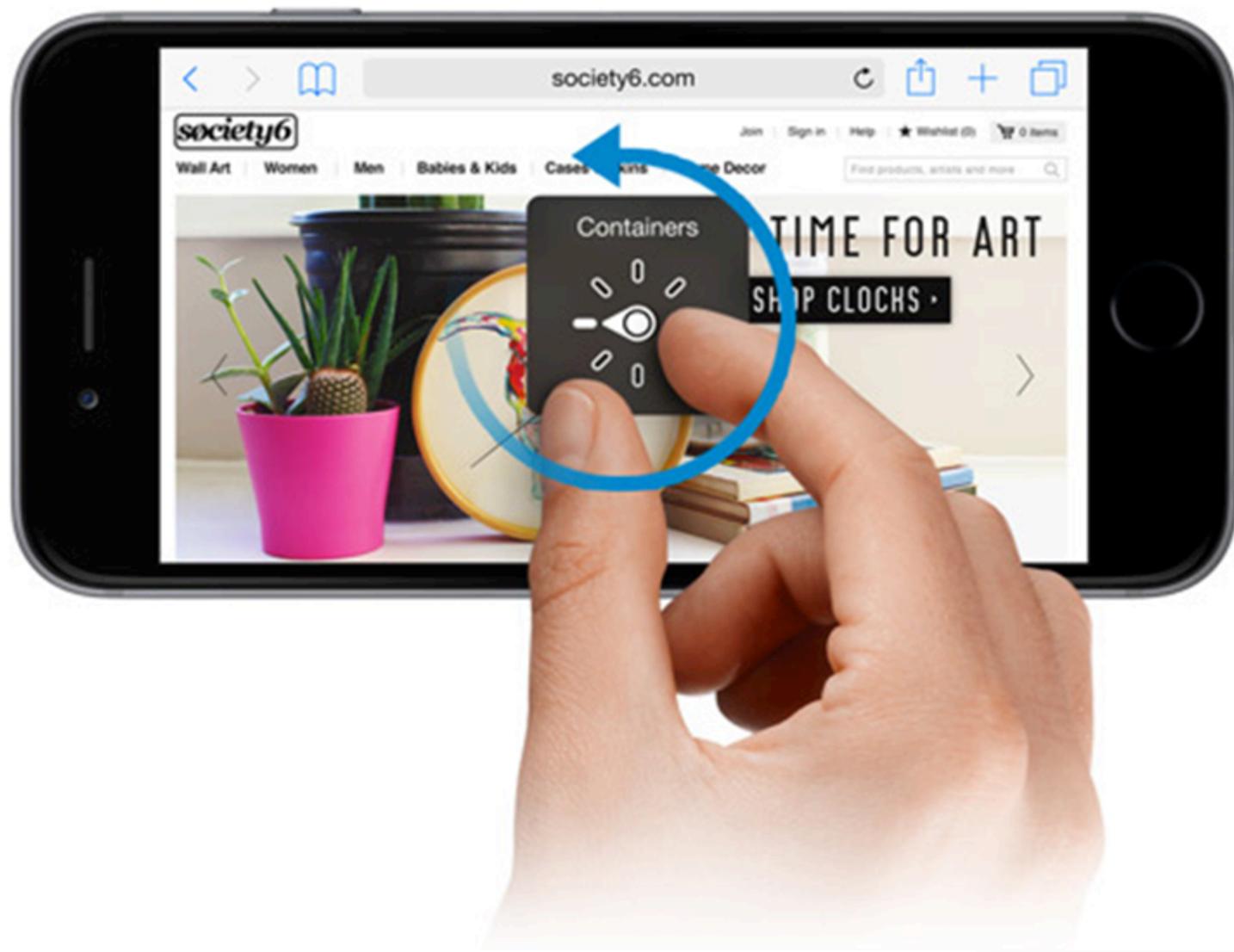
WCAG 2.0 em português

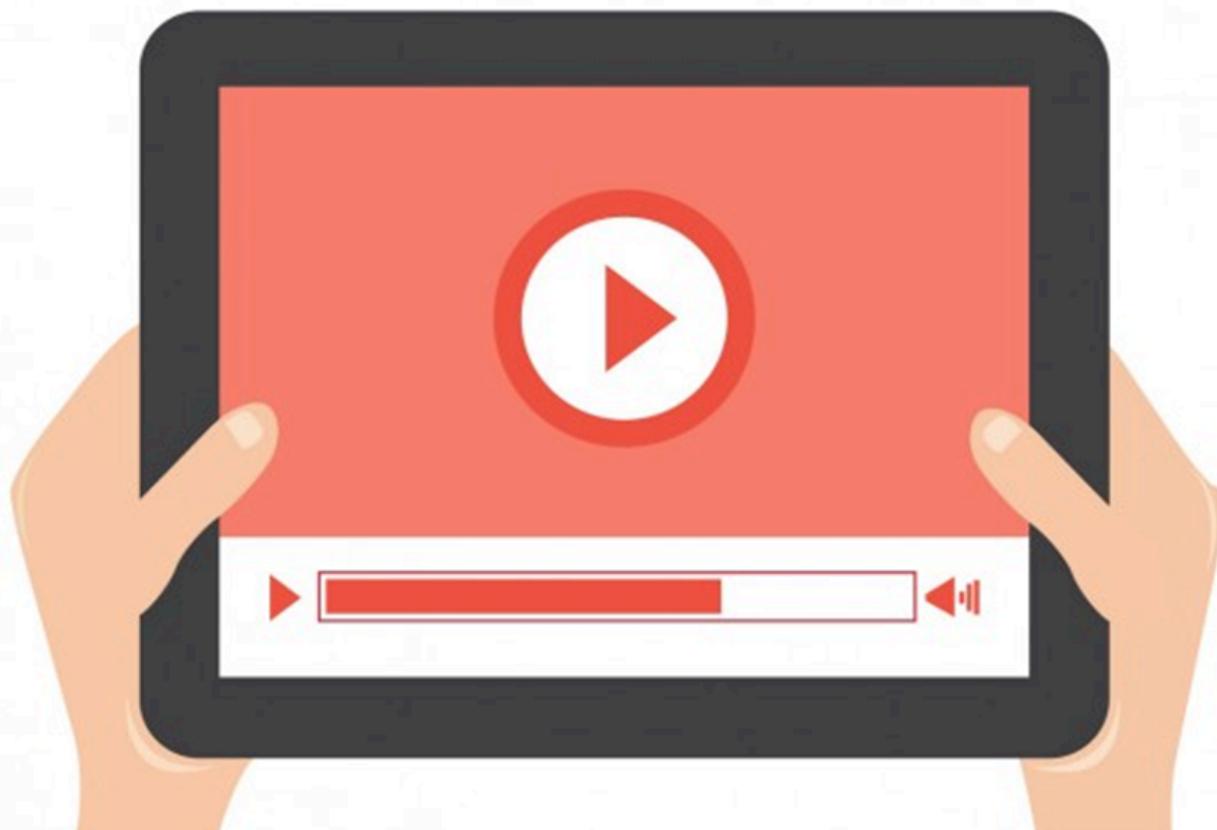
<https://www.w3.org/Translations/WCAG20-pt-br/>

Acessível via teclado



Navegação por dispositivos móveis e toques





Vídeos com legendas

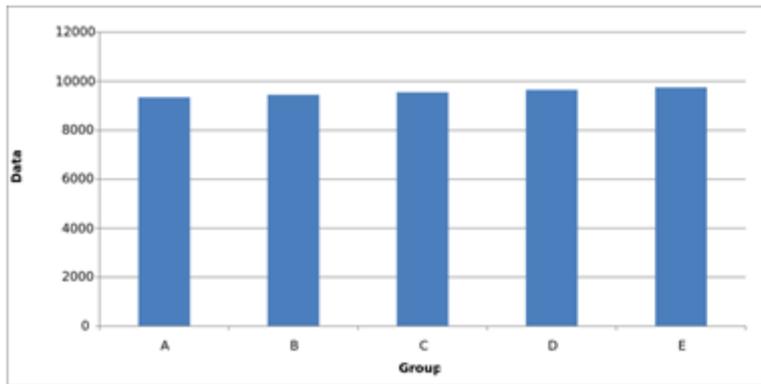


Descrevendo imagens



```

```



```
<figure>

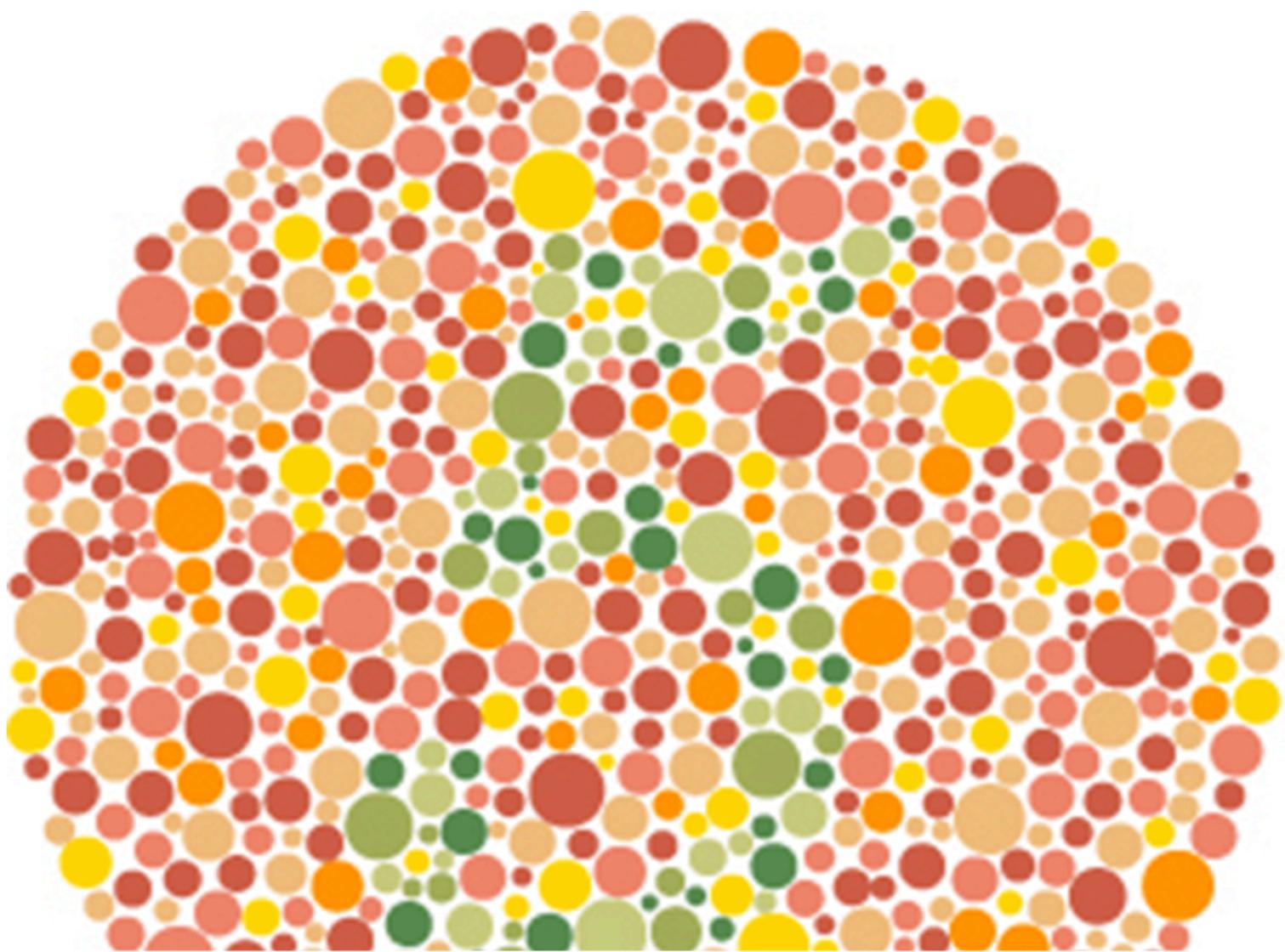
<figcaption>O gráfico representa o
percentual de vendas da equipe nos
últimos anos...
</figcaption>
</figure>
```



Palestra do Frontinsampa2016:

Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=5FJJuEVt5sA>

Slides: <http://www.slideshare.net/reinaldoferraz/alt-e-lang-dois-atributos-da-pesada>



Contraste e uso de cores



TIMEZONE	CITY	EA	BETHESDA	MICROSOFT	PC GAMER	UBISOFT	SONY	NINTENDO TREEHOUSE ONLY	
-7	US PDT	LOS ANGELES	1:00 PM	7:00 PM	9:30 AM	12:00 PM	1:00 PM	6:00 PM	9:00 AM
-6	US MDT	DENVER	2:00 PM	8:00 PM	10:30 AM	1:00 PM	2:00 PM	7:00 PM	10:00 AM
-5	US CDT	CHICAGO	3:00 PM	9:00 PM	11:30 AM	2:00 PM	3:00 PM	8:00 PM	11:00 AM
-4	US EDT	NEW YORK	4:00 PM	10:00 PM	12:30 PM	3:00 PM	4:00 PM	9:00 PM	12:00 PM
-3	BRT	BRASILIA	17:00	23:00	13:30	16:00	17:00	22:00	13:00
+1	BST	LONDON	21:00	03:00	17:30	20:00	21:00	02:00	17:00
+2	CEST	BERLIN	22:00	04:00	18:30	21:00	22:00	03:00	18:00
+3	EEST	HELSINKI	23:00	05:00	19:30	22:00	23:00	04:00	19:00
+5.5	IST	NEW DELHI	01:30	07:30	22:00	00:30	01:30	06:30	21:30
+8	AWST	PERTH	04:00	10:00	00:30	03:00	04:00	09:00	00:00
+9	JST	TOKYO	05:00	11:00	01:30	04:00	05:00	10:00	01:00
+9.5	ACST	ADELAIDE	05:30	11:30	02:00	04:30	05:30	10:30	01:30
+10	AEST	SYDNEY	06:00	12:00	02:30	05:00	06:00	11:00	02:00
+12	NZST	WELLINGTON	08:00	14:00	04:30	07:00	08:00	13:00	04:00
SUNDAY THE 12TH			MONDAY THE 13TH		TUESDAY THE 14TH			WEDNESDAY THE 15TH	

JUNE 2016

TIMEZONE	CITY	EA	BETHESDA	MICROSOFT	PC GAMER	UBISOFT	SONY	NINTENDO TREEHOUSE ONLY	
-7	US PDT	LOS ANGELES	1:00 PM	7:00 PM	9:30 AM	12:00 PM	1:00 PM	6:00 PM	9:00 AM
-6	US MDT	DENVER	2:00 PM	8:00 PM	10:30 AM	1:00 PM	2:00 PM	7:00 PM	10:00 AM
-5	US CDT	CHICAGO	3:00 PM	9:00 PM	11:30 AM	2:00 PM	3:00 PM	8:00 PM	11:00 AM
-4	US EDT	NEW YORK	4:00 PM	10:00 PM	12:30 PM	3:00 PM	4:00 PM	9:00 PM	12:00 PM
-3	BRT	BRASILIA	17:00	23:00	13:30	16:00	17:00	22:00	13:00
+1	BST	LONDON	21:00	03:00	17:30	20:00	21:00	02:00	17:00
+2	CEST	BERLIN	22:00	04:00	18:30	21:00	22:00	03:00	18:00
+3	EEST	HELSINKI	23:00	05:00	19:30	22:00	23:00	04:00	19:00
+5.5	IST	NEW DELHI	01:30	07:30	22:00	00:30	01:30	06:30	21:30
+8	AWST	PERTH	04:00	10:00	00:30	03:00	04:00	09:00	00:00
+9	JST	TOKYO	05:00	11:00	01:30	04:00	05:00	10:00	01:00
+9.5	ACST	ADELAIDE	05:30	11:30	02:00	04:30	05:30	10:30	01:30
+10	AEST	SYDNEY	06:00	12:00	02:30	05:00	06:00	11:00	02:00
+12	NZST	WELLINGTON	08:00	14:00	04:30	07:00	08:00	13:00	04:00
SUNDAY THE 12TH			MONDAY THE 13TH		TUESDAY THE 14TH			WEDNESDAY THE 15TH	

JUNE 2016

TIMEZONE	CITY	EA	BETHESDA	MICROSOFT	PC GAMER	UBISOFT	SONY	NINTENDO TREEHOUSE ONLY	
-7	US PDT	LOS ANGELES	1:00 PM	7:00 PM	9:30 AM	12:00 PM	1:00 PM	6:00 PM	9:00 AM
-6	US MDT	DENVER	2:00 PM	8:00 PM	10:30 AM	1:00 PM	2:00 PM	7:00 PM	10:00 AM
-5	US CDT	CHICAGO	3:00 PM	9:00 PM	11:30 AM	2:00 PM	3:00 PM	8:00 PM	11:00 AM
-4	US EDT	NEW YORK	4:00 PM	10:00 PM	12:30 PM	3:00 PM	4:00 PM	9:00 PM	12:00 PM
-3	BRT	BRASILIA	17:00	23:00	13:30	16:00	17:00	22:00	13:00
+1	BST	LONDON	21:00	03:00	17:30	20:00	21:00	02:00	17:00
+2	CEST	BERLIN	22:00	04:00	18:30	21:00	22:00	03:00	18:00
+3	EEST	HELSINKI	23:00	05:00	19:30	22:00	23:00	04:00	19:00
+5.5	IST	NEW DELHI	01:30	07:30	22:00	00:30	01:30	06:30	21:30
+8	AWST	PERTH	04:00	10:00	00:30	03:00	04:00	09:00	00:00
+9	JST	TOKYO	05:00	11:00	01:30	04:00	05:00	10:00	01:00
+9.5	ACST	ADELAIDE	05:30	11:30	02:00	04:30	05:30	10:30	01:30
+10	AEST	SYDNEY	06:00	12:00	02:30	05:00	06:00	11:00	02:00
+12	NZST	WELLINGTON	08:00	14:00	04:30	07:00	08:00	13:00	04:00
SUNDAY THE 12TH			MONDAY THE 13TH		TUESDAY THE 14TH			WEDNESDAY THE 15TH	

JUNE 2016



Reinaldo Ferraz
reinaldo@nic.br



Clécio Bachini
clecio@soyuz.com.br

Links importantes

- HTML 5.2 - <https://www.w3.org/TR/html52/>
- CSS 2.1 - <https://www.w3.org/TR/2011/REC-CSS2-20110607/>
- CSS3 -
<https://www.w3.org/TR/2001/WD-css3-roadmap-20010523/>
- SVG 1.1 - <https://www.w3.org/TR/SVG11/>
- WCAG (pt-br) -
<https://www.w3.org/Translations/WCAG20-pt-br/>